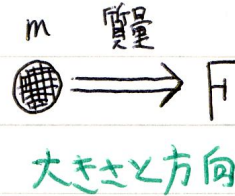
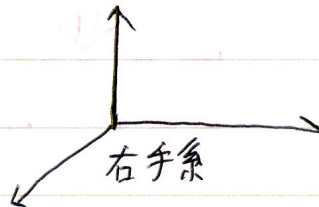
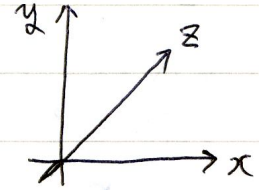
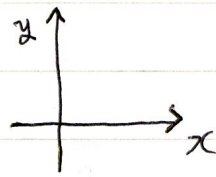


[数学の理解のために!]

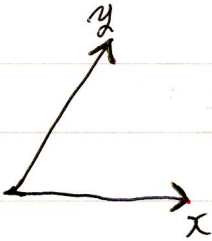
(物理)

力  $\Rightarrow$  空間ベクトル

座標軸を  $\sim$  定める  
普通は「直交座標」



[斜交座標]

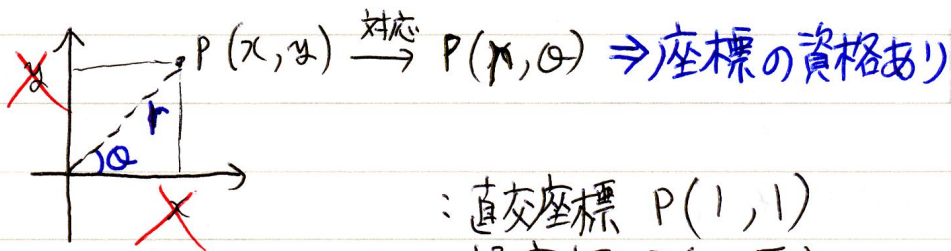


\* 方程式 equation

一次 renire

二次 Caderac

[極座標] polar-coordinate

: 直交座標  $P(1, 1)$ : 極座標  $P(\sqrt{2}, \frac{\pi}{4})$ 

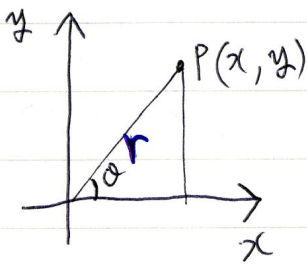
$$-\pi \leq \theta \leq \pi$$

## [ラジアン]



$$2\pi = 1 \text{ rad}$$

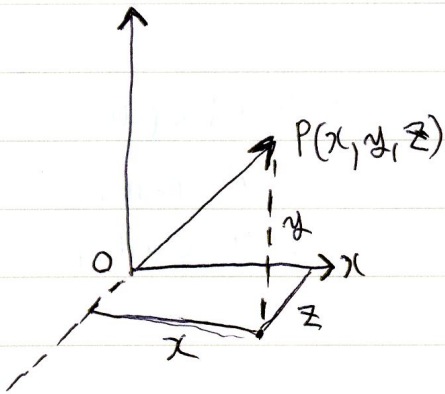
## [変換式]



$$\frac{y}{r} = \sin \theta$$
$$\Downarrow$$
$$y = r \sin \theta$$

変換式

※ 以後、ことおりがなければ右手系の空間の直交座標も考える



$$\mathbf{r} = \overrightarrow{OP} \text{ を位置ベクトルと言う。}$$
$$= (x, y, z)$$

3成分

## [速度・加速度]

$\mathbf{r}$  = 時間  $t$  により変化

↓

$$\mathbf{r}(t) = (x(t), y(t), z(t))$$

各成分は  $t$  の関数

\*  $x(t) = W \cos t$  円運動の方程式  
 $y(t) = W \sin t$

速度 = 単位時間あたりの位置の変化

↓

数学的には tによる微分のこと

$$\left. \begin{aligned} \frac{dx}{dt} &= \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\Delta x}{\Delta t} \\ \frac{dy}{dt} &= \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\Delta y}{\Delta t} \\ \frac{dz}{dt} &= \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\Delta z}{\Delta t} \end{aligned} \right\} \begin{aligned} \Delta \mathbf{r} &= \mathbf{r}(t+\Delta t) - \mathbf{r}(t) \\ &= (\Delta x, \Delta y, \Delta z) \end{aligned}$$

◎ 速度ベクトルは  $\mathbf{v}(t) = \left( \frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt}, \frac{dz}{dt} \right)$

◎ 加速度ベクトルは 単位時間あたりの速度ベクトルの変化

↓

$$\mathbf{a}(t) = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2} = \left( \frac{d^2x}{dt^2}, \frac{d^2y}{dt^2}, \frac{d^2z}{dt^2} \right)$$

問 等速度円運動の速度及 $\omega$  加速度を求めよ

質量 × 加速度 = 力

慣性質量

$$m \frac{d^2 \vec{v}}{dt^2} = F(x, y, z)$$

※ ニュートンの運動法則

[達人]

ケプラー-kepler  
 コペルニクス  
 ティコブラーエ  
 ガリレオ

} すべての経験則

[質量]

慣性質量 (inertial)

↕

重力質量

重力場が変化する

①をアインシュタインは同等だと考えた。そして相対論を作った。

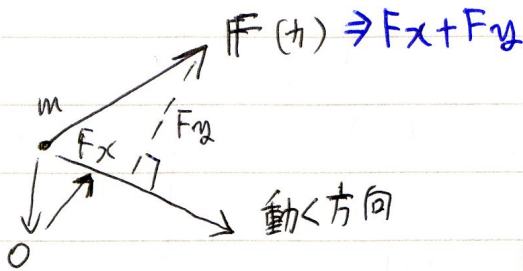
[運動量ベクトル]

$$P = m \cdot v \quad (\text{質量} \times \text{速度ベクトル})$$

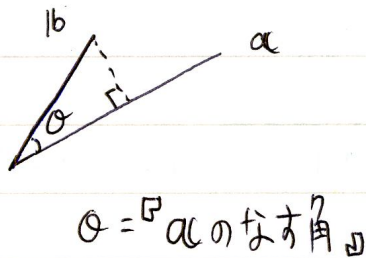
$$= m \cdot \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dP}{dt} = F \quad (\text{運動量ベクトルの等間変化})$$

◎ 仕事 work



$F$  と  $\Delta F$  の内積を、  
 $F$  のなした仕事という



\*  $a = (a_x, a_y, a_z)$  の長さ  
 $= \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$   
 $= \| a \|$  と表す

$|a| \cos \theta |b|$  を、  
 $a$  と  $b$  の内積 という  
 $(a, b)$

これは、図形的定義である。

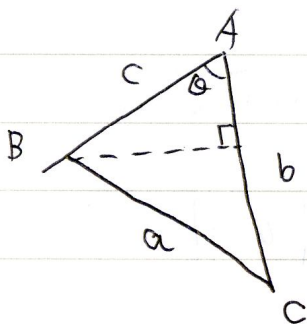
問) では、成分で内積を表すと、

$$\begin{cases} a = (a_1, a_2, a_3) \\ b = (b_1, b_2, b_3) \end{cases}$$

$$(a; b) = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$$

を証明せよ!!

[余弦定理]

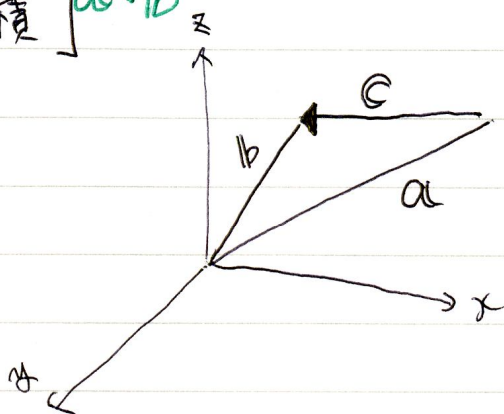


$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \theta$$

[宿題]

ピタゴラスのあかりやい証明を考案せよ

[内積]  $a \cdot b$



$$a = (a_1, a_2, a_3)$$

$$b = (b_1, b_2, b_3)$$

$$c = (c_1, c_2, c_3)$$

$$= (a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3)$$

$$\|c\|^2 = \|a\|^2 + \|b\|^2 - 2\|a\|\|b\|\cos\theta$$

$$= (b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2$$

$$= \|a\|\|b\|\cos\theta = a_1 + b_1 + a_2 + b_2 + a_3 + b_3$$

### [内積の性質]

$$\textcircled{1} (a, b) = (b, a)$$

$$\textcircled{2} \|a\|^2 = (a, a) \geq 0$$

等号は  $a_1 = a_2 = a_3$  の時成り立つ

$$\textcircled{3} (a + a', b) = (a, b) + (a', b)$$

$$(a, b + b') = (a, b) + (a, b')$$

$$(\lambda a, b) = \lambda (a, b)$$

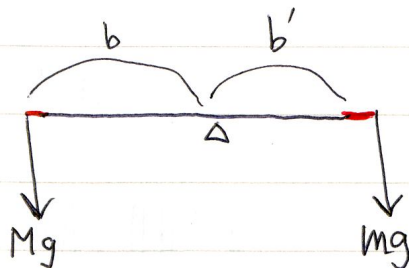
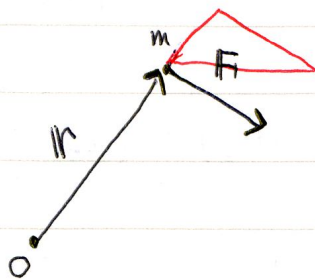
$$(a, \lambda b) = \lambda (a, b)$$

### [宿題]

内積の図形的定義『 $\|a\|\|b\|\cos\theta$ 』を用いて、 $\textcircled{3}$ を証明せよ!

[外積]  $a \times b$

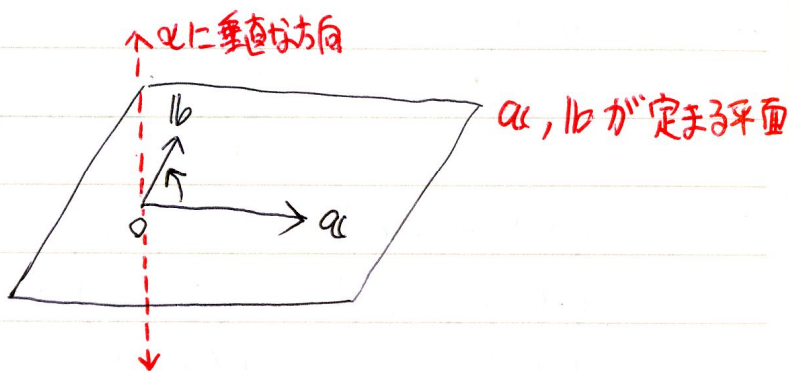
モーメント  
角運動量



釣り合う為には?

$$\begin{cases} a = (a_1, a_2, a_3) \\ b = (b_1, b_2, b_3) \end{cases}$$

の外積の図形的定義は



方向  $a$  から  $b$  への右ネジ  
 大きさ  $\|a\| \|b\| \sin \theta$

$\theta$  は  $a, b$  の成す角 ( $0 \sim 180^\circ$ )

$a$  と  $b$  の方向が同じ時は、 $\theta = 0$  or  $\pi$  より  $\vec{0}$

小生算

- $a \times b = -b \times a$
- $a \times a = 0$
- $(a + a') \times b = a \times b + a' \times b$  \* 分配法則
- $(\lambda a) \times b = \lambda (a \times b)$

問

※ を図形的定義を用いて証明せよ

これが解れば外積の成分表示は次の様になる。

$$a \times b =$$

