

[指定教科書]

問題集があり

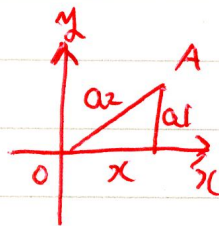
|         |     |         |
|---------|-----|---------|
| ベクトル・行列 | 3週  | ⇒ 線形代数学 |
| 1変数の微積分 | のこり | ⇒ 解析学   |
| 2変数の微積分 | 後期  | ⇒ 幾何学   |

[本題]

文章能力が大事 ⇒ 表現力

⑥ ベクトルと行列

平面ベクトル  
空間ベクトル  
一般ベクトル



宿題:  
ギリシャ文字机に読み替え

⑦ 数の体系

① 実数



② 自然数

natural number

$\mathbb{N}$

集合

$\left\{ \begin{array}{cccc} 1 & 2 & 3 & 4 & \dots \\ I & II & III & & \\ - & = & \equiv & & \end{array} \right\}$

◎ 演算が可能!

①  $\mathbb{N}$  には **加法** が定義される

*belong element*  
 $n, m \in \mathbb{N}$  属する, 要素

$\forall$  全ての  $n, m$  に対し、 $n+m \in \mathbb{N}$  が定められている  
**存在する**  $\exists$

$\forall n \in \mathbb{N}$  のように書く

構築の過程を調べる

法則  $\forall n, m, l \in \mathbb{N}$  の時、

$$(n+m)+l = n+(m+l) \Rightarrow \text{結合律}$$

$$n+m = m+n \Rightarrow \text{交換律}$$

②  $\mathbb{N}$  には **乗法** が定義される

法則  $\forall n, m \in \mathbb{N}$  に対し、 $n$  と  $m$  の積と呼ばれる  $n, m \in \mathbb{N}$  が存在する

$$(n \cdot m) \cdot l = n \cdot (m \cdot l) \Rightarrow \text{結合律}$$

① 方程式:  $x+m=n$  ( $m, n \in \mathbb{N}$ ) は、 $\mathbb{N}$ の中には常に解が存在するか?

②.  の位置では存在しないことも

↓  
ここで、すべての数に対処させる!

負の自然数 = 整数を導入する ← 「0」の導入

↓  
整数の解を持つ

岩波新書  
「ゼロの発見」  
吉田洋一

★零の役割は?

↓  
位取りが可能

$n+0=0+n=n$  を満たす数のこと

乗法も整数に対して定義される

③ 整数全体を記号  $\mathbb{Z}$  ( $\mathbb{I}$ ) と記す  
Zahlen Integral

②  $\mathbb{Z}$  の中では方程式  $『xn = m』$  ( $n, m \in \mathbb{Z}$ )

•  $n = 0$ ,  $m = 0$  の時に解を持つが、不定である

•  $m \neq 0$ ,  $n = 0$  の時に、解はない

•  $n \neq 0$  のときは、倍数(割り切れる)である  $m$  にはのみ解はある

6 は 2 で割り切れる

$$6 = 2 \cdot 3$$

$\Downarrow$

2 | 6 と書く

•  $n \nmid m$  ではないとき ( $n \nmid m$ ) 分数の導入をすれば、常に  $『xn = m』$  は 解  $\frac{m}{n}$  を持つ。

$$\frac{m}{n} \Rightarrow \frac{p}{q} \Leftrightarrow mp = nq \quad (n, m \neq 0)$$

Rational は  
number 実数

分数全体を 有理数 といい

$$Q = \left\{ \frac{m}{n} \right\} \quad n, m \in \mathbb{Z} \quad (n \neq 0)$$

比, 商 quotient

$$\begin{array}{c} \Downarrow \\ \left[ \mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R} \right] \\ \left[ n = \frac{m}{2} \right] \end{array}$$

実数

$\mathbb{Q}$ には
 

|    |          |
|----|----------|
| 加法 | +        |
| 減法 | -        |
| 乗法 | $\times$ |
| 除法 | $\div$   |

 と **四則三法** が定義される

### 演算算法

$\mathbb{Q}$  または  $\mathbb{R}$  においては、四則算法があり、それは次の法則を満たす ( $a, b, c$  で  $\mathbb{Q}$  または  $\mathbb{R}$  の数を表すものとする)

①  $(a+b)+c = a+(b+c)$

②  $a+b = b+a$

③  $a+0 = 0+a = a$

④  $\forall a$  に対し  $a+x = x+a$  となる  **$x$  が存在する**

⑤  $(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$

**交換律** ⑥  $a \cdot b = b \cdot a$

★⑦  $1 \cdot a = a \cdot 1 = a$  (**単位元が存在する**)

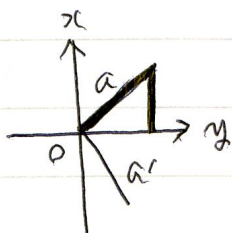
⑧  $\forall a \neq 0$  に対し、 $a \cdot x = x \cdot a = 1$  となる  **$x$  が存在する**

**分配律** ⑨  $a(b+c) = ab + ac$  ... 公理であり証明しない

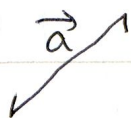
ex)  $(-a)(-b) = ab$  は **⑩ ではない!**  $\Rightarrow$  証明できる!  
 $-(-a) = a$

## ①ベクトルの定義及び演算

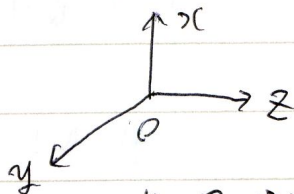
平面ベクトルは



又は



平行移動して  
重なる物は同じ!



物理では力は  
矢印で表されるベクトル量  
(どこに作用するのか)

$$a = (a_1, a_2) \quad \text{又は} \quad a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$$

成分・インポート      縦ベクトル

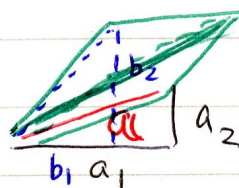
縦ベクトル      横ベクトル

②即ち 2つの数の並べ方がベクトル (2次元とか平面という)

## ③ベクトルの演算

①加減法  $a = (a_1, a_2)$  に対し、  
 $b = (b_1, b_2)$

$a + b = (a_1 + b_1, a_2 + b_2)$  で表す



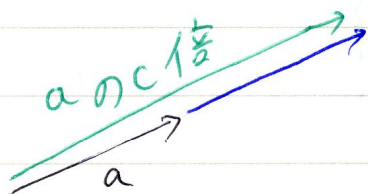
$a+b$  に対し、①  $(a+b)+c = a+(b+c)$

②  $a+b = b+a$

③  $a+0 = 0+a = a$

④  $a$  に対し、 $x+a = a+x = a$  となる  $x$  が <sup>存在</sup> する  
( $x = -a$  と表す)  $\rightarrow$  逆元

② ベクトルのスカラー倍



$a = (a_1, a_2)$  に対し、

$ca = (ca_1, ca_2)$  となる

③  $d$  に対し

⑤  $cd a = c(da)$

⑥  $1 a = a$

⑦  $c(a+b) = ca + cb$

⑧  $(c+d)a = ca + da$

④以降は①~⑧で証明できる公理

定理 1

①~⑤ が成立していると仮定する

$$\boxed{\alpha + 0 = 0 + \alpha = \alpha} \text{ となるベクトルは たて"1つ!"}$$

ゼロベクトルの一意性

『存在と一意性』  
examinance

このときが "存在すれば" 一意的

③で保証するのは存在のみ

証明)  $0$  以外に  $0$  と同じ性質を持つ  $0'$  があつたにせよ、

即ち、 $\square \quad 0 + 0' = 0' + 0 = 0 \quad (\text{for } \forall \alpha)$

が正しいとする。

このとき、 $0 = 0'$  を示せばよい

$$\alpha = 0 + 0' = 0' \quad \text{において } \alpha \text{ を } 0 \text{ とすれば"よい。}$$

証明 終り

## 定理2 大事

①~⑧を満たす時、

$a$ に対し、 $a + x = x + a = 0$ となる  $x$  は、  
存在するのなら唯一つである。

証明)  $x$  以外に  $x'$  ( $x$  と同じ性質) が存在するとする。

このとき、 $x = x'$  を示せばよい ③

$$x = x + \underline{0} = x + (a + x') = \underline{(x + a)} + x'$$

①

$$= x'$$

★ 定理2があるおかげで、『 $-a$ 』と記すことが許される

$$\boxed{-(-a) = a} \text{ も一意性}$$

$$\left[ \begin{array}{ccccccc} -a & + & \underline{a} & = & \underline{a} & + & (-a) & = & 0 \\ & & \underline{x} & & \underline{x} & & & & \\ & & -x & & -x & & & & \end{array} \right]$$